

COMPATIBLE
SWITCH LITE™

COMPATIBLE
SWITCH™



MY-JOY PLUS

BLUETOOTH CONTROLLERS FOR NINTENDO SWITCH™



Bouton -

Bouton L

Stick gauche

Peut servir de simple bouton lorsqu'on appuie dessus

Croix directionnel
Haut, Bas, Gauche, Droite

Bouton de capture d'écran

Permet de prendre une capture d'écran ou d'enregistrer une vidéo pendant les jeux

Bouton Turbo

Permet d'attribuer une fonction turbo à un bouton

Bouton Macro

Permet d'enregistrer une macro sur un bouton

Bouton +

Bouton R

Boutons
A, B, X, Y

Stick droit

Peut servir de simple bouton lorsqu'on appuie dessus

Bouton Home

Permet de mettre un logiciel en pause et d'ouvrir le menu Home

Bouton Turbo

Permet d'attribuer une fonction turbo à un bouton

Bouton Macro

Permet d'enregistrer une macro sur un bouton

Bouton SR

Témoin du joueur
Indique le numéro du joueur sur chaque My-Joy Plus

Port USB-C

Permet de recharger votre manette à l'aide du câble inclus

Bouton SYNC

Synchronise la manette à la console et permet également de réinitialiser la connexion sans fil

Bouton SL

Bouton SL

Témoin du joueur
Indique le numéro du joueur sur chaque My-Joy Plus

Port USB-C

Permet de recharger votre manette à l'aide du câble inclus

Bouton SYNC

Synchronise la manette à la console et permet également de réinitialiser la connexion sans fil

Bouton SR

Bouton ZR

Bouton R

Glissière

Utilisée pour attacher les My-Joy Plus à votre console

Témoin du joueur
Indique le numéro du joueur sur chaque My-Joy Plus

Bouton ZL/Bouton L

Bouton d'éjection
pour détacher les My-Joy Plus de la console

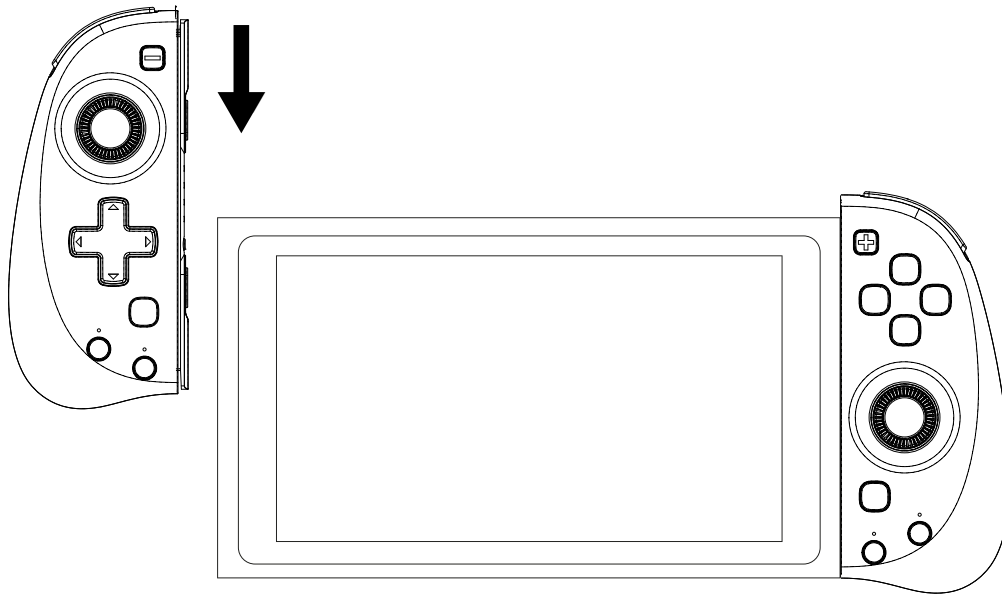
1. Comment distinguer My-Joy Plus Gauche et My-Joy Plus Droite ?

La manette de gauche est de couleur Bleu et la manette de droite de couleur rouge.
Les manettes ne sont pas compatibles avec le support Joy-Con Nintendo Switch™

2. Comment installer My-Joy Plus sur votre Nintendo Switch ou le support inclus ?

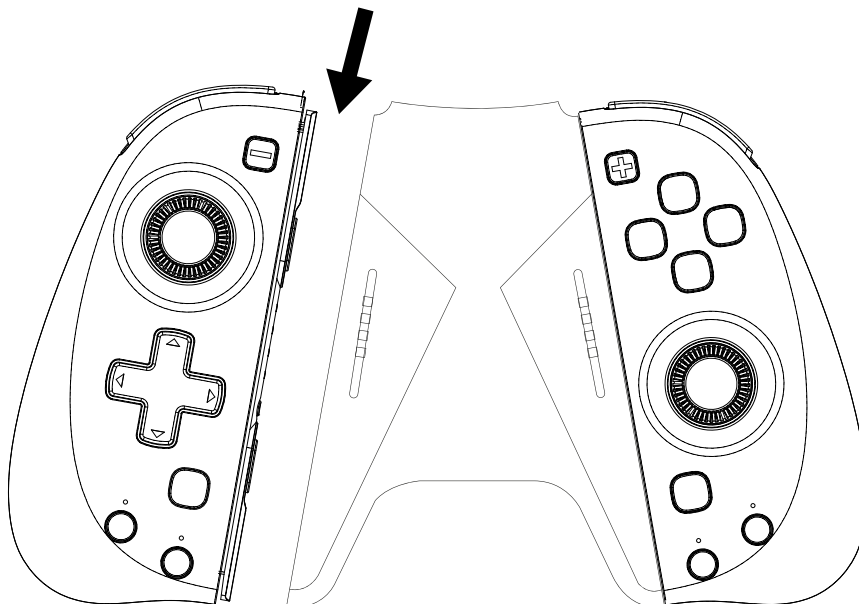
Sur votre Nintendo Switch : Faites glisser le My-Joy Plus gauche (Bleu, avec le bouton -) dans la glissière de gauche de votre Nintendo Switch. La manette est correctement installée si vous entendez un Clic. Répétez la même opération pour la manette droite. Si vous effectuez cette opération pendant que vous êtes dans le menu Manettes vous devriez entendre un claquement de doigt

Pour retirer vos manettes, utilisez le Bouton d'éjection ! Ne jamais tirer dessus aux risques de les endommager et d'abîmer les glissières

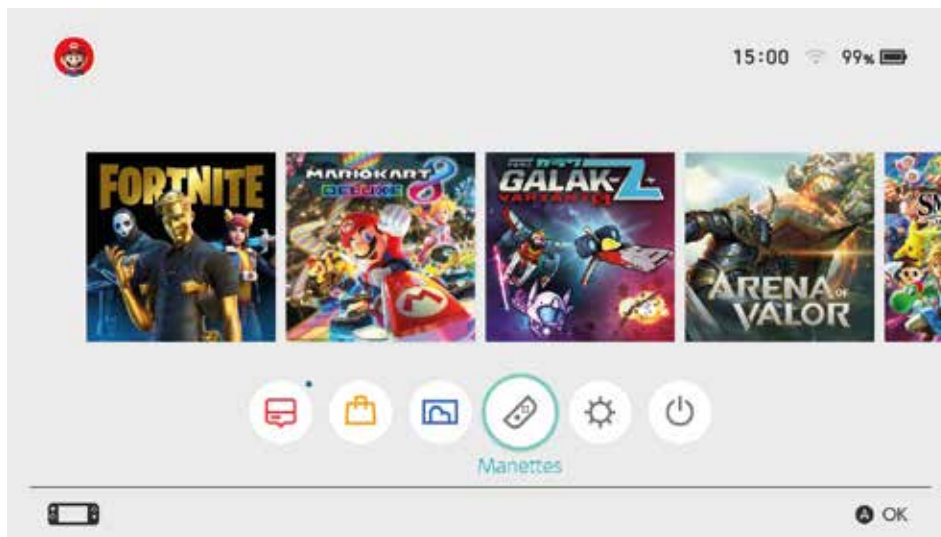


Sur le support My Joy Con Plus : Faites glisser le My-Joy Plus gauche (Bleu, avec le bouton -) dans la glissière de gauche du support. La manette est correctement installée si vous entendez un Clic. Répétez la même opération pour la manette droite (Rouge, avec le bouton +).

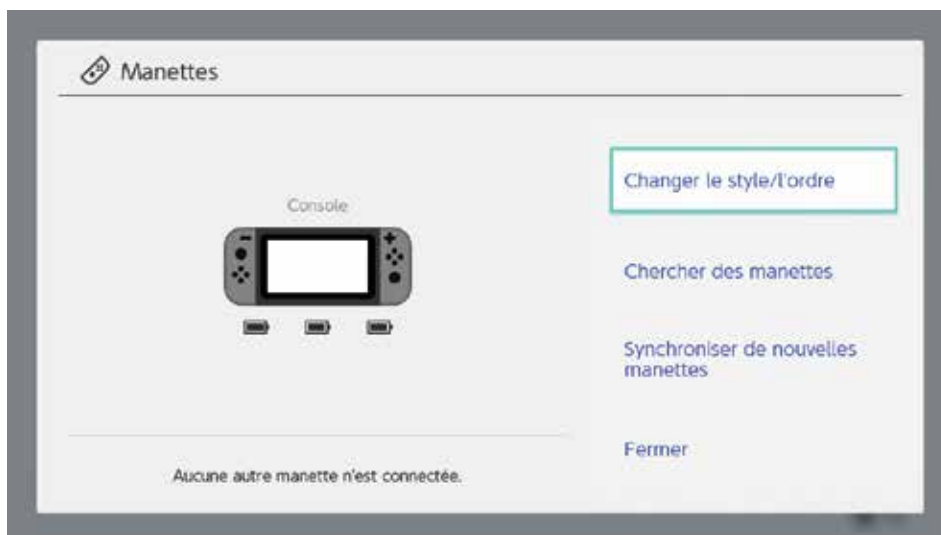
Pour retirer vos manettes, utilisez le Bouton d'éjection ! Ne jamais tirer dessus aux risques de les endommager et d'abîmer les glissières.



3. Comment connecter My-Joy Plus à votre console ?



Avant de connecter vos manettes My-Joy Plus, assurez-vous que votre console est à jour !
Rendez-vous dans le menu Manettes de votre console.



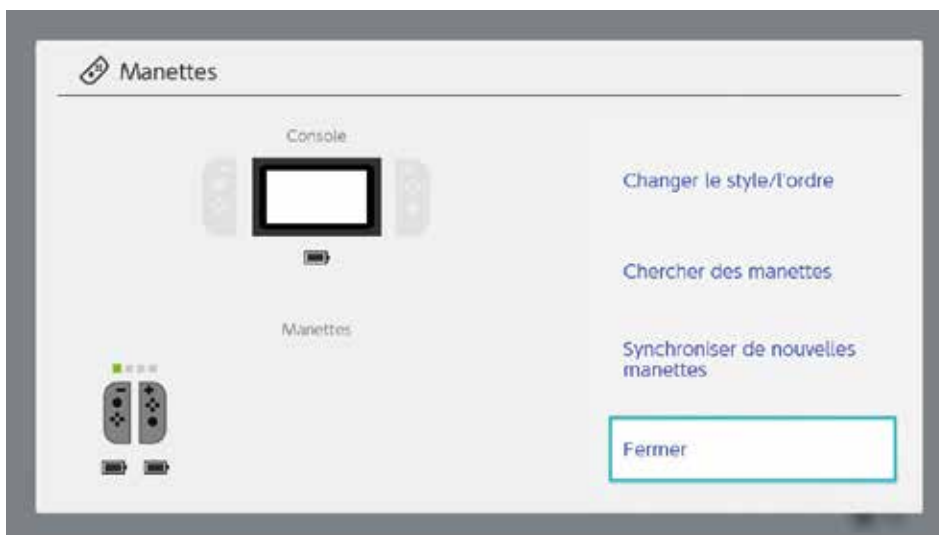
Puis dans le menu Changer le style/l'ordre



Appuyez sur le Bouton SYNC de vos manettes My-Joy Plus, les LED clignotent rapidement pendant 2 secondes
Appuyez sur L + R sur la manette.



Une fois connectés, les manettes vibrent et s'affichent sur votre console. Appuyez sur A pour terminer.



Pour quitter le menu Manettes, déplacez-vous sur fermer. Profitez bien de vos My-Joy Plus !
Un souci pendant l'installation ? Répétez les étapes ci-dessus et/ou rechargez vos manettes.
Pour connecter My-Joy Plus à votre Nintendo Switch lite : suivez les étapes ci-dessus.

1. Comment programmer une Macro?

Attention : pour programmer une macro, votre manette doit être allumée. Vous pouvez programmer une macro sur la manette de gauche et une macro sur la manette de droite. Lorsque vous programmez une macro, il faut utiliser les boutons de la manette correspondante. Vous ne pouvez pas programmer une macro de la manette bleue vers la manette rouge et vice-versa.

Pour activer le mode Macro, appuyez sur le bouton Macro pendant 3 secondes, la LED clignote lentement. Relâchez le bouton Macro

Pressez ensuite les boutons souhaités pour créer votre macro, vous pouvez appliquer un délai si besoin entre chaque touche. Puis pour enregistrer, appuyez à nouveau sur le bouton Macro.

Exemple avec la manette Droite : Vous décidez de créer la Macro : Boutons A, B, X. Pressez le bouton Macro pendant 3 secondes. La LED clignote, Relâchez le bouton ! Appuyez sur le bouton A et attendez après 1 seconde pour appuyer sur le bouton B. Après 3 secondes, appuyez sur le bouton X lorsque vous avez terminé de régler le bouton B. Après le réglage, appuyez sur le bouton "Macro" pour enregistrer et quitter le mode.

Le bouton Macro est alors le bouton A : 1s, bouton B : 3s, bouton X

Lorsque vous saisissez votre Macro, vous pouvez donc enregistrer un intervalle entre chaque bouton.

Reportez-vous au chapitre Astuces pour découvrir comment voir la Macro saisie

2. Comment effacer votre Macro?

Pour effacer votre Macro, appuyez sur le bouton Macro pendant 5 secondes : la LED clignote rapidement. Votre macro est effacée.

La fonction Turbo permet de déclencher de façon automatique la touche sans devoir appuyer à chaque fois dessus.

Attention : les boutons supportés sont : A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR. Vous pouvez programmer une fonction Turbo sur la manette de gauche et une autre sur la manette de droite. Lorsque vous programmez une fonction Turbo, il faut utiliser les boutons de la manette correspondante. Vous ne pouvez pas programmer une macro de la manette bleue vers la manette rouge et vice-versa.

Pour assigner la fonction Turbo, maintenez le bouton Turbo et appuyez sur le(s) bouton(s) souhaités.

Exemple avec la manette Droite : Vous décidez de créer le Turbo sur deux Boutons A et B. Maintenez le Bouton Turbo et appuyez sur les boutons A et B. Une fois terminé, relâchez le bouton Turbo. Maintenez A ou B pour activer la touche. Tant que vous maintiendrez la touche A enfoncée : la touche sera activée ! Sans turbo la touche s'active une seule fois.

Avec Turbo : AA . .

Sans Turbo : A

Reportez-vous au chapitre Astuces pour découvrir comment voir la Macro saisie

La LED clignote lorsque vous appuyez sur une touche bénéficiant de la fonction turbo. Pour annuler la fonction turbo, faites l'opération inverse. Exemple si vous avez activé la fonction sur la Touche A, maintenez Turbo enfoncée et appuyez sur la touche pour la désactiver.

ASTUCES

Une fois votre Macro programmée, la fonction Turbo assignée : vous avez la possibilité de voir le résultat.

Pour cela rendez-vous dans le menu paramètre de votre console > Manettes et Capteurs > Vérification des dispositifs d'entrée > Test de boutons.



FONCTIONS RECONNECTION ET WAKE-UP

Veuillez-vous assurer que la console est allumée avant de la reconnecter.

Appuyez sur le bouton Home/Capture pour réveiller vos My-Joy Plus, elles doivent se connecter à la console automatiquement. Vous pouvez attacher vos My-Joy Plus à la console et l'utiliser directement.

La fonction de réveil n'est disponible que lorsque vos My-Joy Plus sont branchées à votre console.

RECHARGEZ LES BATTERIES

Chaque My-Joy Plus est équipée d'une batterie Lithium de 300 mAh. Pour recharger, vos manettes utiliser le câble USB-A vers USB-C inclus. Branchez l'USB-C sur votre manette et l'autre extrémité sur votre console ou un chargeur de Smartphone d'une puissance maximum de 5V 1A

My-Joy Plus offrent une autonomie de 10h avec vibrations et 20h sans.

MISE A JOUR DE VOTRE MATERIEL

En cas de nécessité, les mises à jour des manettes sont disponibles sur le site www.spiritofgamer.com Elle s'effectue en branchant votre manette à un ordinateur à l'aide du même câble USB servant à charger votre PC.

2020 Spirit Of Gamer® - Tous droits réservés, Spirit Of Gamer, ses logos sont des marques déposées.
SWITCH™ est une marque déposée de Nintendo®. Ce produit n'est pas conçu, fabriqué, sponsorisé ou approuvé par Nintendo®. Les spécifications des produits Spirit of Gamer décrits ou illustrés dans les documents suivants : emballage, guide d'utilisation, documents sont susceptibles d'être modifiés sans préavis. Les images sont à des fins d'illustration uniquement. Spirit of Gamer est exclusivement distribué et fabriqué par Suza International (Parc d'Activités du Bel Air, 11 avenue Joseph Froëlicher, CS 40591 Ferrières-en-Brie, 77164 Marne-la-Vallée Cedex 3, France).

- Button

L Button

Left Stick:
Can be used as a single button when pressed.

Directional Cross:
Top, Bottom, Left, Right

Screen Capture Button:
Allows you to take a screenshot or record a video during games

Turbo Button:
Allows you to assign a turbo function to a button.

Macro Button:
Allows you to record a macro on a button

+ Button

R Button

Buttons A, B, X, Y

Right stick:
Can be used as a simple button when pressed

Home Button:
Allows pausing a game and opening the Home menu

Turbo Button:
Allows you to assign a turbo function to a button.

Macro Button:
Allows you to record a macro on a button

SR button

Player's witness:
Shows the player's number on each My-Joy Plus.

USB-C port:
Allows you to charge your controller using the included cable

SYNC Button:
Synchronizes the joystick to the console and also resets the wireless connection

SL Button

SL button

Player's witness:
Shows the player's number on each My-Joy Plus.

USB-C port:
Allows you to charge your controller using the included cable

SYNC Button:
Synchronizes the joystick to the console and also resets the wireless connection

SR Button

ZR Button

R Button

Slide:
used to attach the My-Joy Plus to your console

Player's witness:
Shows the player's number on each My-Joy Plus

ZL Button/L Button

Eject button:
to detach the My-Joy Plus from the console

1. How can I distinguish between My-Joy Plus Left and My-Joy Plus Right?

The left lever is blue and the right lever is red.

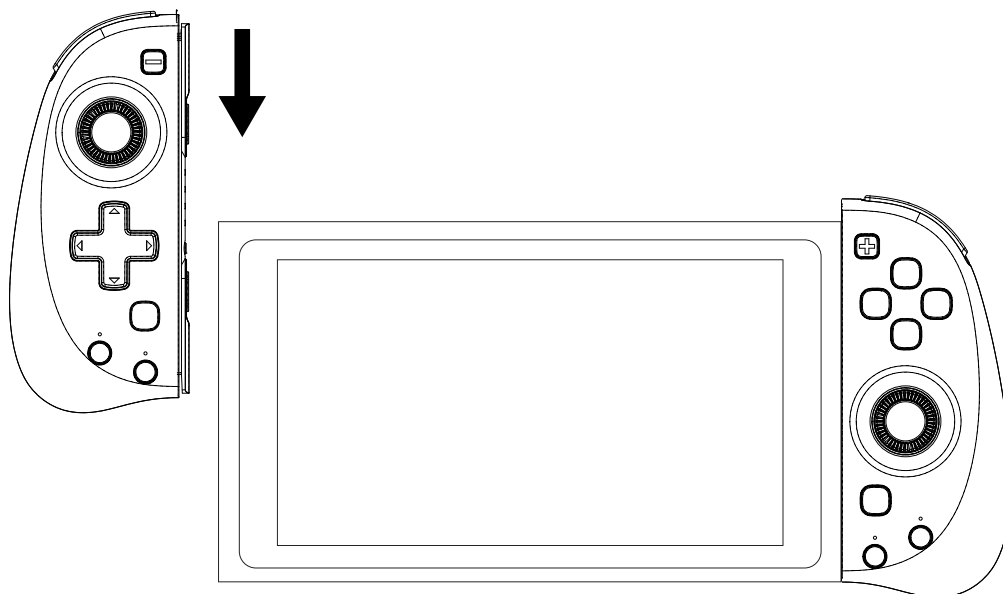
The controllers are not compatible with the Nintendo Joy-Con stand Switch™

2. How do you install My-Joy Plus on your Nintendo Switch?

Slide the left My-Joy Plus (Blue, with the - button) into the left slider. The controller is correctly installed if you hear a Click. Repeat the same operation for the right-hand controller.

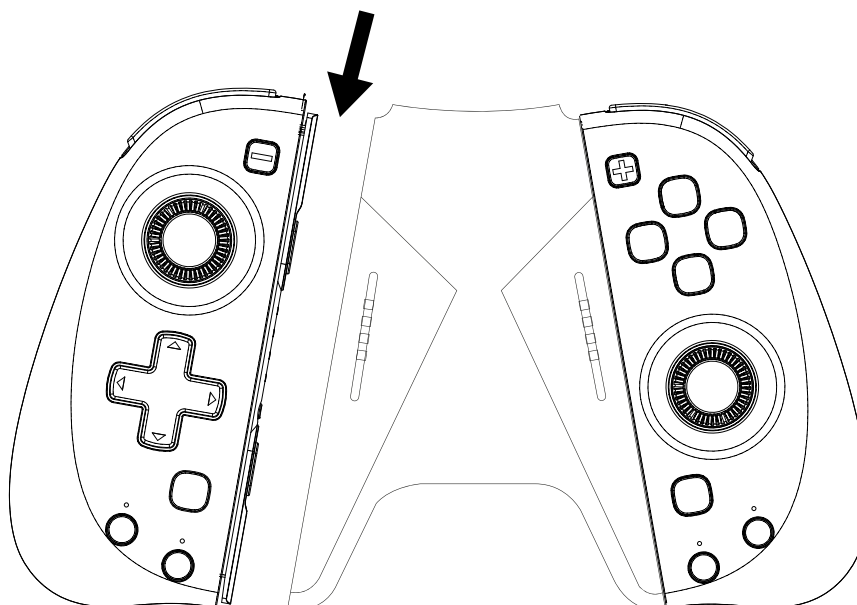
If you perform this operation while you are in the Controllers menu you should hear a click.

To remove your controllers, use the Eject Button! Never pull on it, as this may damage them and the sliders.

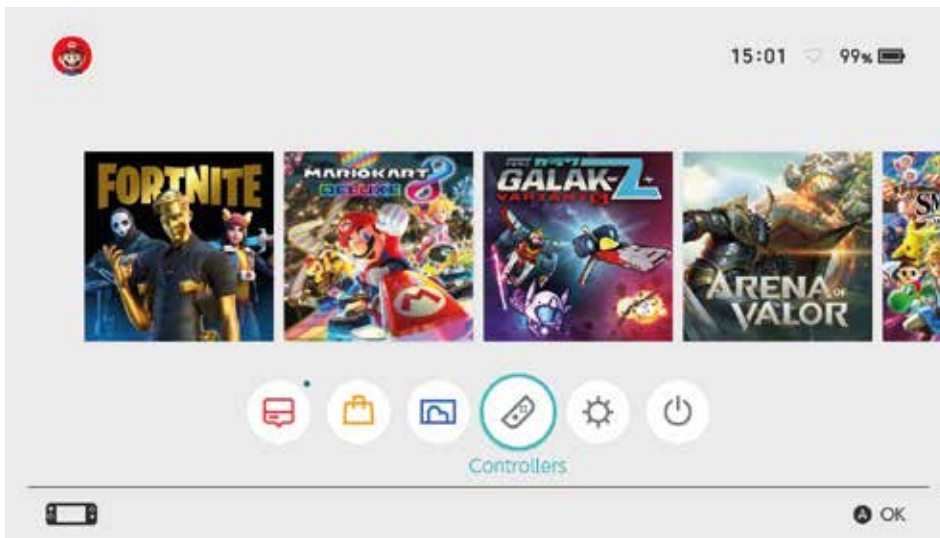


On the My Joy Con Plus holder: Slide the left My-Joy Plus (Blue, with the - button) into the left slider of the holder. The controller is correctly installed if you hear a Click. Repeat the same operation for the right-hand controller (Red, with the + button).

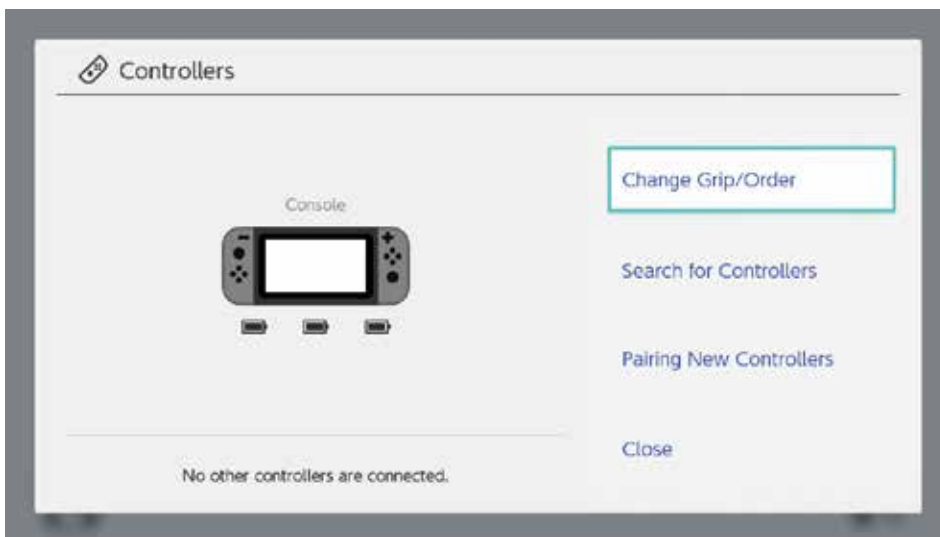
To remove your controllers, use the Eject Button! Never pull on them as this may damage them and the sliders.



3. How do you connect My-Joy Plus to your console?



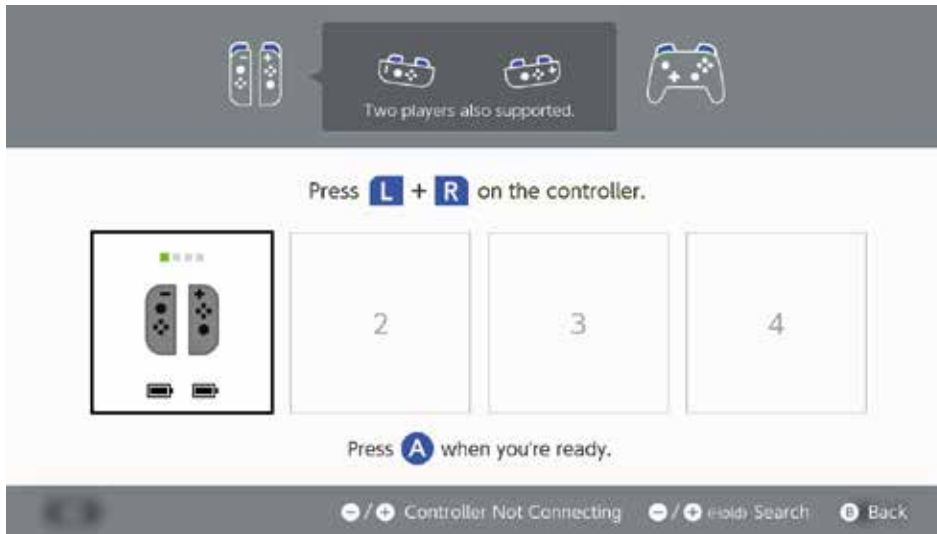
Before connecting your My-Joy Plus controllers, make sure your console is up to date!
Go to the Controllers menu on your console.



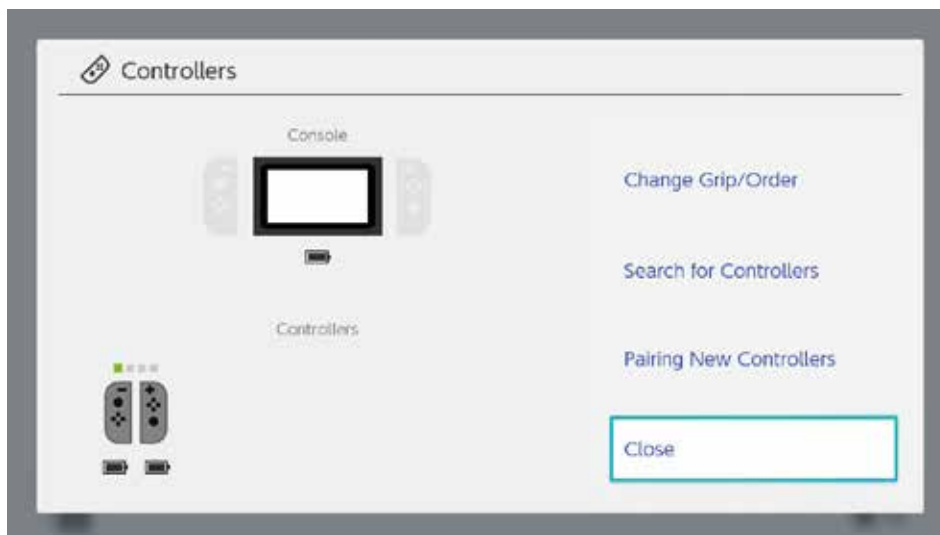
Then go to the Change style/order menu



Press the SYNC Button on your My-Joy Plus controllers, the LEDs will flash rapidly for 2 seconds.
Press L + R on the joystick.



Once connected, the controllers vibrate and appear on your console. Press A to finish.



To exit the Controllers menu, move to close. Enjoy your My-Joy Plus!
Problems during installation? Repeat the above steps and/or reload your Controllers.
To connect My-Joy Plus to your Nintendo Switch lite: follow the steps above.

1. How do I program a Macro?

Caution: to program a macro, your controller must be turned on. You can program a macro on the left joystick and a macro on the right joystick. When programming a macro, you must use the buttons on the corresponding joystick. You cannot program a macro from the blue joystick to the red joystick and vice versa.

To activate the Macro mode, press the Macro button for 3 seconds, the LED will blink slowly. Release the Macro button. Then press the desired buttons to create your macro, you can apply a delay if needed between each button. Then to record, press the Macro button again.

Example with the Right Joystick: You decide to create the Macro: Buttons A, B, X. Press the Macro button for 3 seconds. The LED flashes, Release the button! Press button A and wait after 1 second to press button B. After 3 seconds, press the X button when you have finished adjusting the B button. After setting, press the "Macro" button to save and exit the mode.

The Macro button is then A button: 1s, B button: 3s, X button

When you enter your Macro, you can therefore record an interval between each button.

Refer to the Tips chapter to find out how to view the Macro entered

2. How do you erase your Macro?

To erase your Macro, press the Macro button for 5 seconds: the LED flashes quickly. Your macro is erased.

The Turbo function allows the key to be triggered automatically without having to press it each time.

Caution: The supported buttons are : A, B, X, Y, L, R, ZL, ZR. You can program a Turbo function on the left joystick and another one on the right joystick. When programming a Turbo function, use the buttons of the corresponding joystick. You cannot program a macro from the blue joystick to the red joystick and vice versa.

To assign the Turbo function, hold down the Turbo Button and press the desired button(s).

Example with the Right Joystick: You decide to create the Turbo on two Buttons A and B. Hold the Turbo Button and press the A and B Buttons. When finished, release the Turbo Button. Hold down A or B to activate the, button. As long as you hold down the A Button, the button will be activated! Without turbo the button will be activated once.

With Turbo: AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA

Without Turbo: A

Refer to the Tips chapter to find out how to view the Macro input.

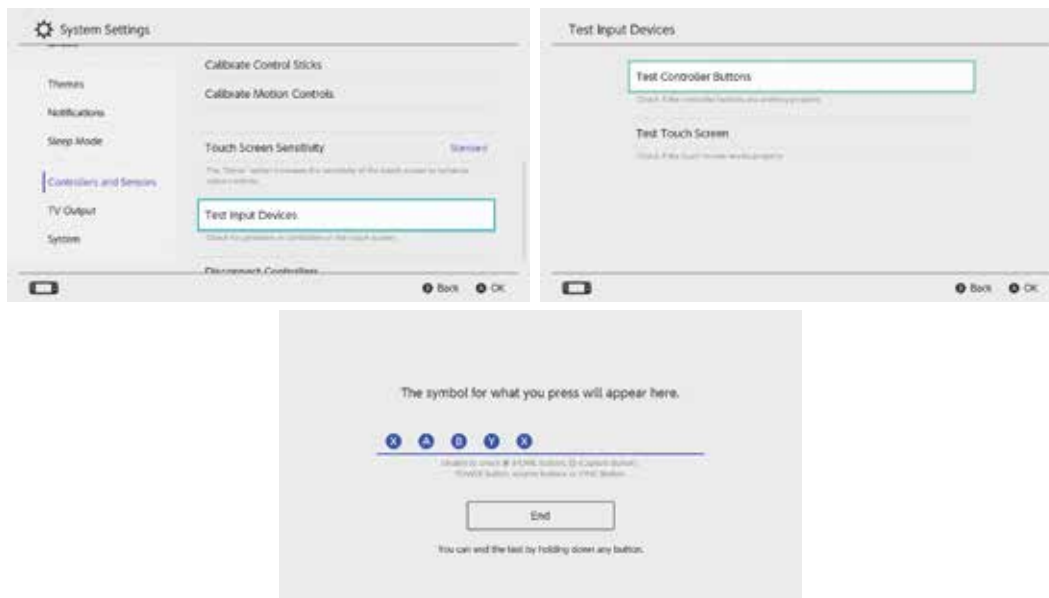
The LED flashes when you press a button with the turbo function.

To cancel the turbo function, do the reverse. For example, if you have activated the function on Key A, hold down Turbo and press the key to deactivate it.

TIPS

Once your Macro has been programmed, the Turbo function is assigned: you can see the result.

To do this, go to your console's System Settings > Controllers and Sensors > Test Input Devices > Test Controller Buttons.



RECONNECTION AND WAKE-UP FUNCTIONS

Please make sure the console is turned on before reconnecting it.

Press the Home/Capture button to wake up your My-Joy Plus, they should connect to the console automatically. You can attach your My-Joy Plus to the console and use it directly.

The wake-up function is only available when your My-Joy Plus is connected to your console.

RECHARGE THE BATTERIES

Each My-Joy Plus is equipped with a 300 mAh Lithium battery. To recharge, your controllers use the included USB-A to USB-C cable. Connect the USB-C to your controller and the other end to your console or a smartphone charger with a maximum power of 5V 1A.

My-Joy Plus offers an autonomy of 10 hours with vibrations and 20 hours without.

UPDATE YOUR EQUIPMENT

If necessary, controller updates are available at www.spiritofgamer.com.

It is done by connecting your controller to a computer using the same USB cable used to charge your PC.

2020 Spirit Of Gamer® - All rights reserved. Spirit Of Gamer, its logos are registered trademarks. SWITCH™ is a registered trademark of Nintendo®. This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®. Specifications of Spirit of Gamer products described or illustrated in the following documents: packaging, user guide, documents are subject to change without notice. Images are for illustration purposes only. Spirit of Gamer is exclusively distributed and manufactured by Suza International (Parc d'Activités du Bel Air, 11 avenue Joseph Froëlicher, CS 40591 Ferrières-en-Brie, 77164 Marne-la-Vallée Cedex 3, France),